

TECNICA DI COSTRUZIONE DEL BURATTINO DI GOMMAPIUMA (MUPPETS)

Occorrente:

Gommapiuma telata, bostik, lana, bottoni, forbici, stoffa ed altro materiale di recupero...

Fasi: di realizzazione:

- Creare con la gommapiuma telata un cilindro o un cono, con un diametro interno adatto alla mano che dovrà animarlo. Incollare le parti.
- Ripiegare internamente una base del cilindro o il vertice del cono (questa piega sarà la bocca del burattino).
- Colorare la gommapiuma o con i gessetti e poi fissare con la lacca, o immergendola in acqua e tempera e fare asciugare.
- Dare la forma a piacere di animale, persona, caricatura e completare secondo la propria fantasia (capelli, occhi, baffi, orecchie...).

Pinzare o cucire intorno all' altra base una stoffa che copra il polso e l'avambraccio del burattinaio.

ESEMPI DI PRODOTTI FINITI

Burattino visto di fronte



Burattino visto di profilo



TECNICA DI COSTRUZIONE DELLE MASCHERE DI CARTAPESTA

Occorrente:

creta, colla da parati, carta paglia, garza, pellicola trasparente, vaschetta, straccetto, tavoletta, stecche, coltello, forbici, pennelli, colori a tempera, acqua, nastro.

Fasi:

- 1- Modellare la creta sopra la tavoletta dandole la forma del viso, ci si può aiutare, mettendo sotto uno straccetto, sagomare gli occhi, il naso, la bocca, cercando di dare la forma desiderata.
- 2- Lisciare bene la forma ottenuta con le mani bagnate.
- 3- Coprire con uno strato di pellicola. (domopak)
- 4- Tagliare in piccoli pezzi la garza e la carta paglia.
- 5- Ricoprire la sagoma con strati alternati di garza e di carta paglia bagnate nella colla. In tutto si devono fare sei strati.
- 6- Far asciugare, preferibilmente al sole, per alcuni giorni.
- 7- Togliere la maschera dallo stampo di creta e ritagliare gli occhi, il naso e la bocca, fare dei fori sul naso.
- 8- Rfinire con carta bagnata nella colla il bordo della maschera, gli occhi e la bocca.
- 9- Pitturare la maschera con le tempere.
- 10- Applicare un nastro all'altezza delle orecchie.

Preparazione delle maschere



Maschere finite

